

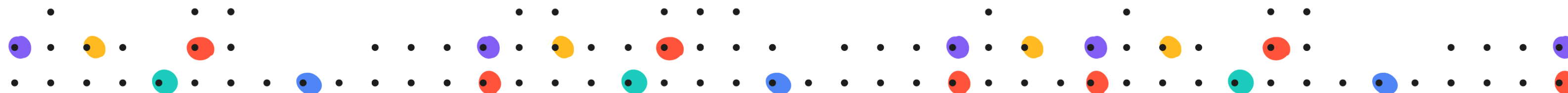


**PARTICIPA** *Jóven*

## PROPUESTA

### “Experimente”

Concurso de ideas novedosas para  
mejorar el Bienestar Emocional  
del alumnado de la ESO

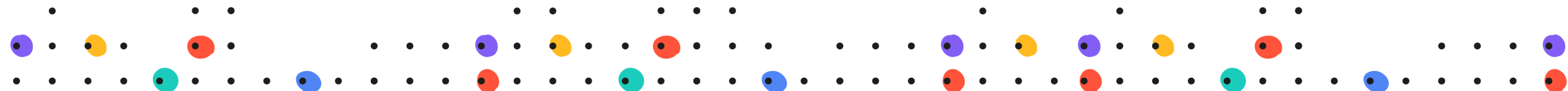




Tras el análisis de los resultados obtenidos en la encuesta Bienestar emocional:

prevención y autocuidado, pasamos a la **segunda fase del proyecto** en el que:

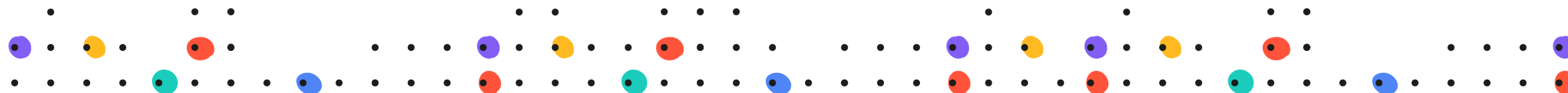
- Se hará entrega del informe de resultados de la encuesta a cada centro participante.
- Se les animará a participar en un “concurso de ideas” con el fin de que sea el propio alumnado el que proponga acciones a implantar en su centro educativo relacionadas con la mejora del bienestar emocional.





## PROPUESTA DE EJECUCIÓN

- 1** Entrega de resultados a los centros junto con las bases y presentación del concurso
- 2** Presentación de la web de Participajoven y formulario de inscripción
- 3** Acceso a la plataforma de trabajo Moodle y entrega de ideas por parte de los centros
- 4** Selección de ideas ganadoras
- 5** Cronograma de ejecución



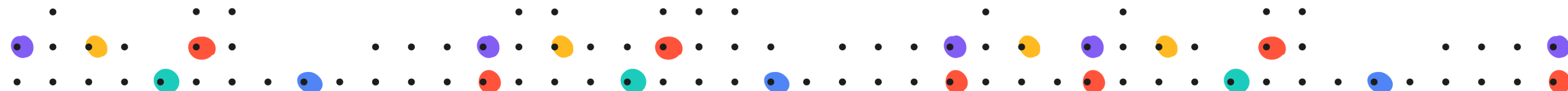


## 1 RESULTADOS Y PRESENTACIÓN DEL CONCURSO

Se harán llegar por correo electrónico los resultados de la encuesta BEPA a los centros participantes junto con la presentación de las bases del concurso y la **web de ParticipaJoven\*** en la que podrán encontrar más información del proyecto y del concurso.

Si fuese necesario, se propone acudir presencialmente a los centros educativos para presentar el concurso y la metodología de trabajo a seguir.

*\*El subdominio de la web sería **participajoven.aviles.es** y el hosting estaría en los servidores del Ayuntamiento de Avilés.*



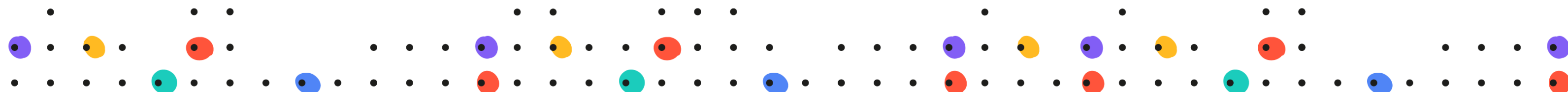


## 2 FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

La web ParticipaJoven contará con un formulario muy sencillo, en el que los profesores/as podrán inscribir a los equipos para participar en el concurso.

Se propone que sean los profesores/as los que inscriban a sus grupos en el concurso para favorecer así la mayor participación y tener un mejor control de los equipos de trabajo. Un mismo profesor/a podrá inscribir a varios grupos distintos. Los datos que les solicitaremos para participar serán:

- **Nombre del equipo de trabajo:**
- **Centro participante:**
- **Curso escolar:**
- **Nombre tutor/profesor:**
- **Correo electrónico: *\*Esto lo necesitaremos para darles acceso después a la plataforma Moodle.***

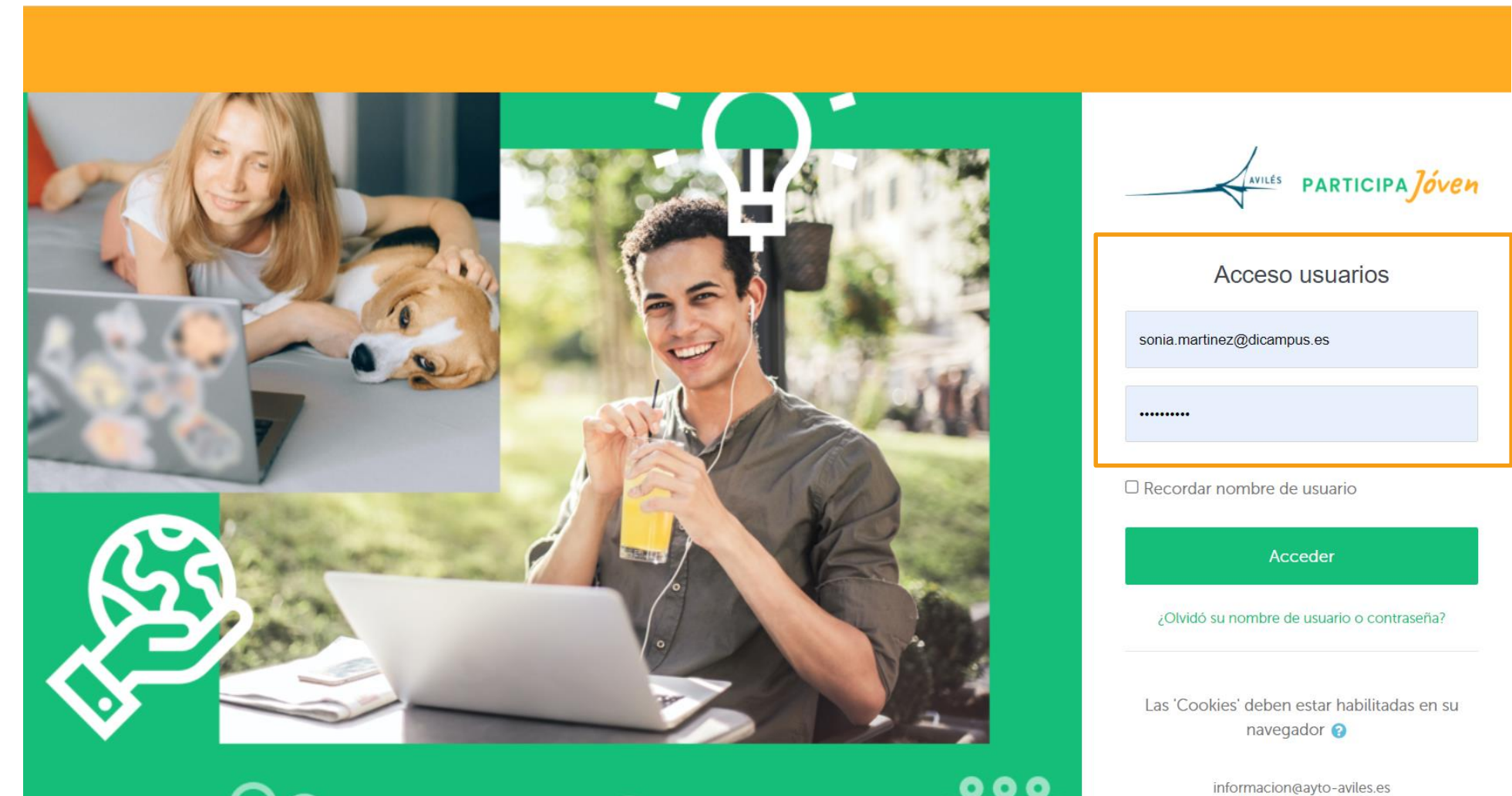




### 3 PLATAFORMA DE TRABAJO MOODLE

Cada profesor/a tendrá unas credenciales de acceso a la plataforma a través de la cuál podrán acceder a herramientas de trabajo que les facilitaremos desde Dicampus que podrán utilizar con sus equipos para facilitar así la generación de ideas.

A través de esta herramienta podrán además hacer entrega de la propuesta final de idea innovadora trabajada en el aula.





**3**

### PLATAFORMA DE TRABAJO MOODLE

Una vez dentro de la plataforma encontrarán un bloque informativo en el que los profesores/as podrán consultar, siempre que lo deseen, las bases del concurso, el calendario de trabajo, y la metodología propuesta.



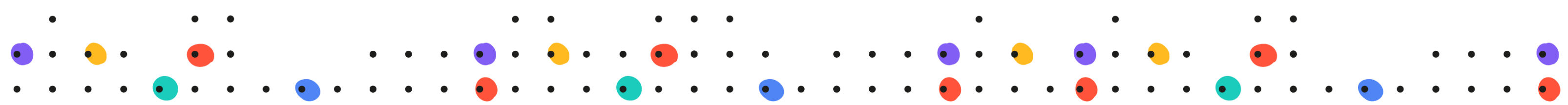
**PARTICIPA JÓVEN** Español - Internacional (es) ▾

**PARTICIPA JÓVEN**

[Página Principal](#) > [Mis cursos](#) > Participa Joven

Proyecto Participa Joven - Ayuntamiento de Avilés ✎

- + Bases de participación ✎
- + Calendario de trabajo ✎
- + Metodología de trabajo ✎



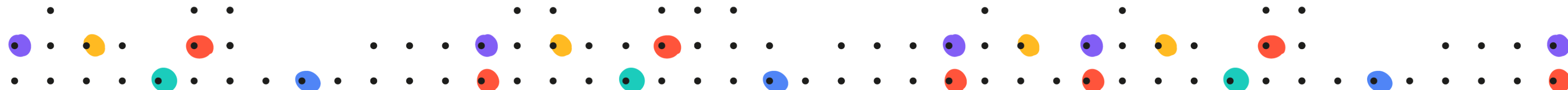


### 3 PLATAFORMA DE TRABAJO MOODLE

Se incluirá material de trabajo relacionado con las siguientes temáticas:

- Competencias digitales
- Trabajo en equipo
- Design thinking
- Comunicación de ideas
- Lideraje femenino

Cada actividad incluye un video explicativo así como recursos descargables que puedan ayudarles en el trabajo con sus equipos.



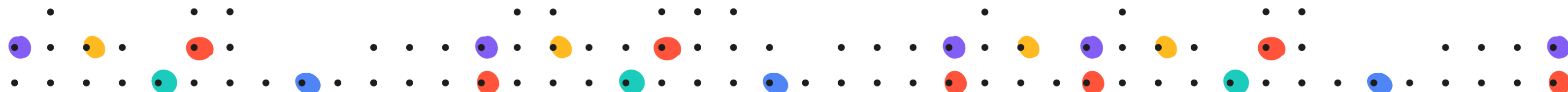
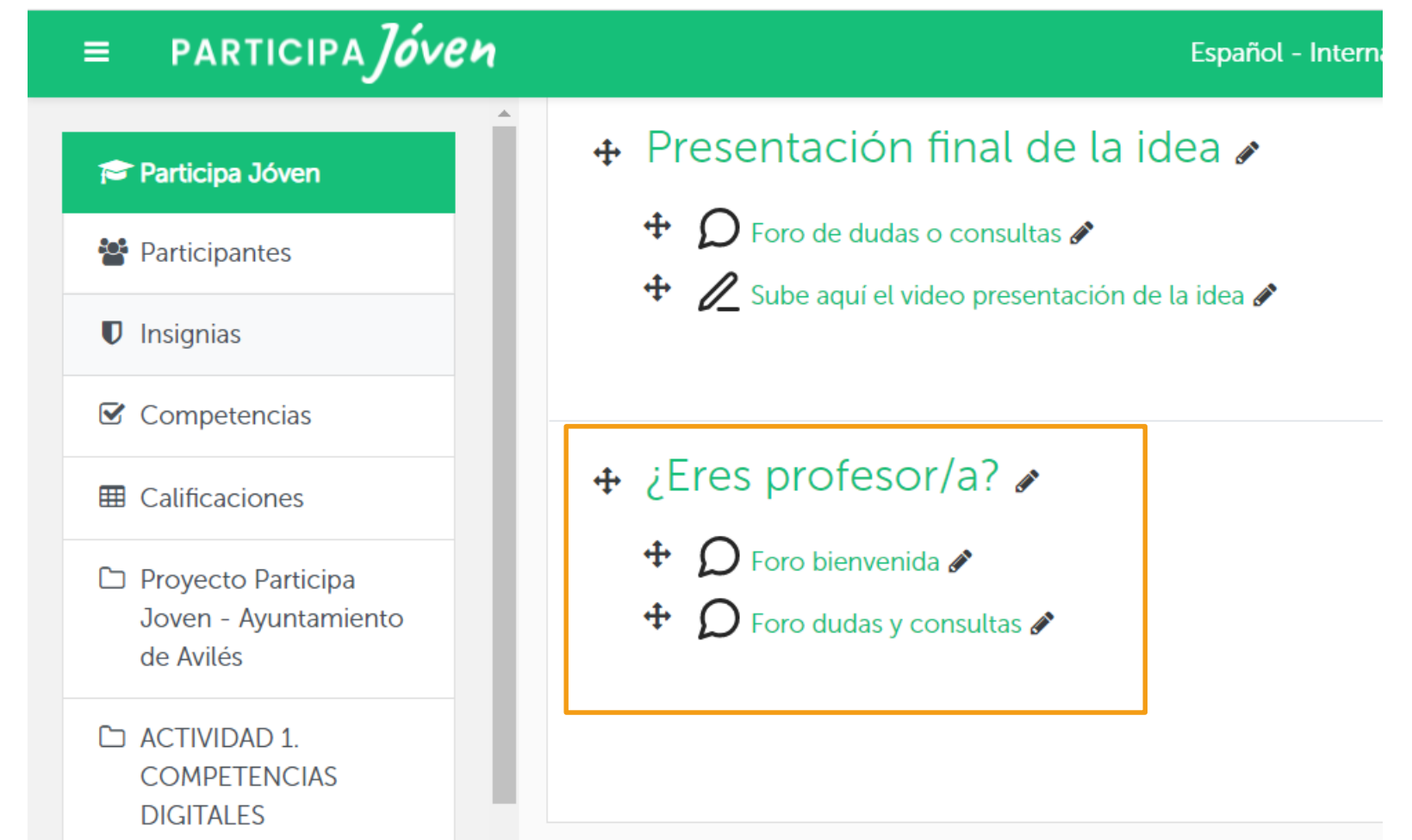




### 3 PLATAFORMA DE TRABAJO MOODLE

La plataforma cuenta con un **foro de dudas y consultas** que iremos dinamizando cada semana desde Dicampus para conocer el progreso de las ideas y poder resolver así todas las dudas planteadas por los profesores/as y alumnos/as.

En este foro podrán participar todos los profesores/as de los centros educativos y compartir en él las dudas que puedan ir surgiendo durante el proyecto, así como estrategias o recursos que les hayan resultado útiles con sus equipos.



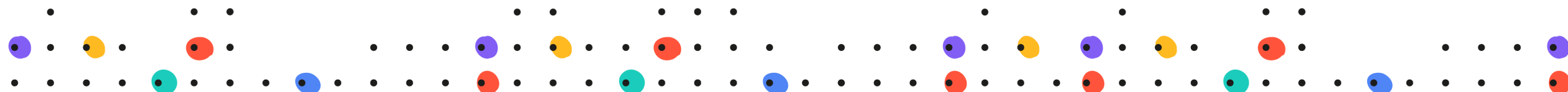
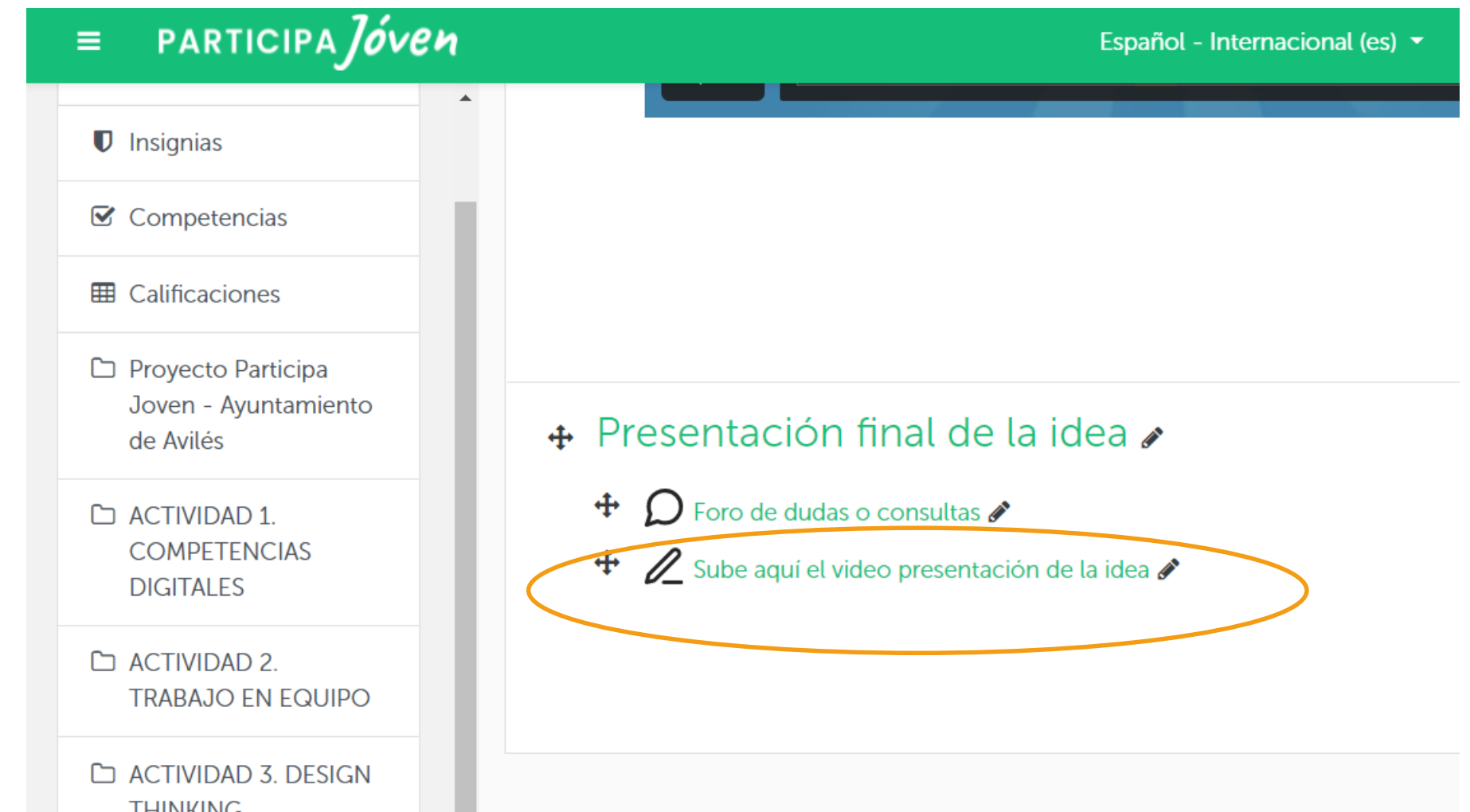


## 4 PRESENTACIÓN Y SELECCIÓN DE IDEAS

Los equipos, podrán subir su propuesta a través de la plataforma antes de la fecha de entrega.

Se propone que **las ideas sean presentadas en formato video** (máx. 3 min) en el que el alumnado presente su trabajo, un prototipo de como se podrá implementar, así como la temporalización de cuando serían llevadas a cabo.

Una vez recibidas las propuestas, pasarán a ser evaluadas y aquellas que sean seleccionadas finalmente serán llevadas a cabo.



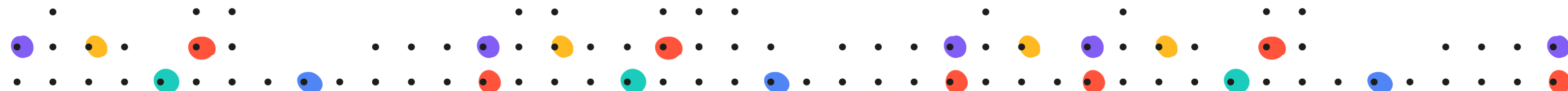


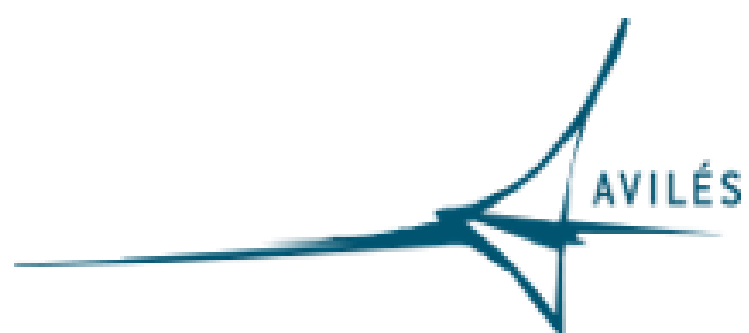
## 5 CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN

A continuación, se muestra una propuesta de la distribución de fechas para los distintos hitos del proyecto.

Estas fechas son provisionales y podrán ser modificadas en función de las necesidades del proyecto así como de los centros educativos.

HITOS	NOVIEMBRE				DICIEMBRE				ENERO			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Entrega de resultados y presentación del concurso		■	■									
Inscripción de centros y aulas				■	■							
Trabajo de los equipos				■	■	■	■	■	■	■		
Presentación de ideas												■
Evaluación de ideas y selección de ganadores												■
Entrega de premios												■





PARTICIPA *Jóven*

